

任天堂  
ファミリーコンピュータ  
イース

と あつか せつめいしよ  
取り扱い説明書

VFR-Y2-05

このたびはビクター<sup>おんがくさんぎよう</sup>音楽産業<sup>かぶ</sup>(株)のファミリーコンピュータ<sup>か</sup>ーカセット「イース」をお買い<sup>もと</sup>求めいただき、誠にありがと<sup>まこと</sup>うございます。取り扱い方<sup>と</sup>、使用<sup>あつか</sup>上の注意<sup>かた</sup>等<sup>し</sup>、この取扱説明<sup>ようじよう</sup>書<sup>ちゆう</sup>をよくお読み<sup>い</sup>いただき、正<sup>とりあつかいせつめい</sup>しい使用法<sup>し</sup>でご愛用<sup>し</sup>ください。

## まも 守ってほしい注意事項

- ①精密機器<sup>せいみつ き き</sup>ですので、極端<sup>きよくたん</sup>な温度条件<sup>おん どじようけん</sup>下<sup>か</sup>での使用<sup>し</sup>や保管<sup>ほ かん</sup>および、強いショック<sup>つよ</sup>を避<sup>さ</sup>けてください。
- ②端子部分<sup>たん し ぶ ぶん</sup>に手<sup>て</sup>を触<sup>ふ</sup>れたり、水<sup>みず</sup>にぬらすなど絶対<sup>ぜったい</sup>によごさないでください。
- ③シンナー・ペンジン・アルコール類<sup>る い き はつ ゆ</sup>の揮発油<sup>き</sup>では、ふかないでください。
- ④カセット交換<sup>こう かん</sup>の際<sup>さい</sup>、必ず電源<sup>かな ら でん げん</sup>をお切り<sup>き</sup>ください。
- ⑤ゲーム<sup>と ちゆう</sup>を途中でやめるときは、それまでの冒険<sup>ぼう けん</sup>の記<sup>き</sup>録<sup>ろく</sup>をセーブ<sup>でん げん</sup>しておきましょう。電源<sup>でん げん</sup>はリセットボタ<sup>き</sup>ン<sup>お</sup>を押<sup>お</sup>しながら切<sup>き</sup>ってください。
- ⑥健康<sup>けん こう</sup>のためテレビ画面<sup>が めん</sup>からできるだけ離<sup>はな</sup>れてくだ<sup>はな</sup>さい。また、長時間<sup>ちよう じ かん</sup>ゲームをするときは、休憩<sup>きゆう けい</sup>をす<sup>き</sup>るようにしまし<sup>き</sup>よう。
- ⑦ご使用<sup>しよう ぎ</sup>後はACアダプタ<sup>かな ら め</sup>をコンセント<sup>か</sup>から必ず抜<sup>ぬ</sup>いてお<sup>か</sup>いてください。

# もくじ

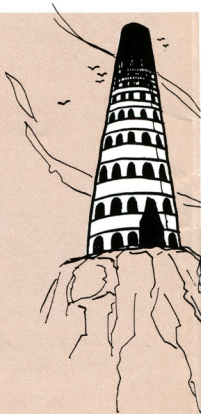
●はじめに .....	3
●ストーリー .....	5
●ゲームのスタート <sup>ほうほう</sup> 方法 .....	9
(ゲームを <sup>はじ</sup> める、セーブする、ロードする、ゲームオーバーのとき)	
●コントローラーの <sup>つか</sup> <sup>かた</sup> 使い方 .....	11
(一般 <sup>いっぱん</sup> モードのとき、アイテムモードのとき)	
●画面 <sup>がめん</sup> の説明 <sup>せつめい</sup> .....	13
(会 <sup>かい</sup> 話 <sup>わ</sup> のしかた、店 <sup>みせ</sup> 屋 <sup>や</sup> など、持 <sup>も</sup> ち物 <sup>もの</sup> を <sup>み</sup> る、装 <sup>そう</sup> 備 <sup>び</sup> する)	
● <sup>ただ</sup> 正しい <sup>あそ</sup> イースの <sup>かた</sup> 遊び方 .....	17
● <sup>おも</sup> 主な <sup>しょうかい</sup> アイテム紹介 .....	19
● <sup>とうじょう</sup> こんなモンスターが登場 .....	21

## はじめに

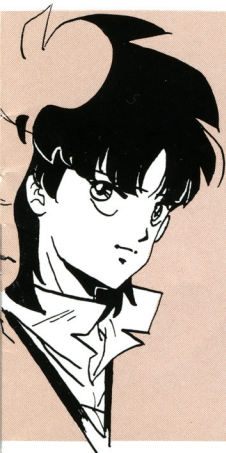
ようこそ、「イース」の世界へ！

このゲームはロールプレイングゲームです。冒険に出  
発したばかりのあなた(主人公)は、この広大な「イース」  
の世界で十分生きて行けるほど、強くありません。弱い  
ちっぽけな存在に他ならないのです。

しかし、冒険をすることは少しも難しくありません。  
まず、町の人々とじっくり話をして下さい。道ばたで、酒  
場で……。出会う人と話すことで、最初の冒険はすぐ  
にわかるでしょう。人と話すことは、どこの場所でも、







ぼうけん

冒険のヒントになります。

「イース」の冒険に登場する世界は、<sup>ぼうけん</sup>町、<sup>とうじょう</sup>村、<sup>せかい</sup>森、<sup>まち</sup>野原、<sup>むら</sup>神殿、<sup>もり</sup>洞くつ……と実に広いものです。これらの場所では明かせられません。それはたくさんの冒険を通じて、あなた(主人公)自身が、ひもといて行けば解るのです。

さあ、<sup>ゆうき</sup>勇気を持って、<sup>も</sup>冒険の旅に出発しましょう！

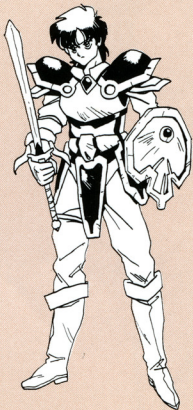
# ストーリー

好奇心と勇氣に満ち溢れた若い冒険者アドルは、困難を求めて諸国を旅していた。

そして、小さな港町プロマロックで呪われた国「エステリア」の奇妙な噂を耳にした。

「あの国が呪われた国と言われ始めたのは今から半年位前のことだった。エステリアは、巨大な穴を囲む断崖の山に、幾つかの坑道を持ち、銀や他の鉱物の産出地として名を知られ、このプロマロックとも貿易をしていた。

しかし、半年程前から連絡がブツブツ切れ、また、エステリアに向かう船はみんな嵐に出会い、誰一人として



生きて帰ってくるものはいなくなってしまった。  
港町からかすかに望めるエステリアの島、その中央に  
奇怪に高くそびえる塔、彼の好奇心は異常なまでにかき  
たてられた。

心配し制止する町人たちを残してアドルは、エステリ  
アを目指して船を出した。

が、やはりというべきか突然嵐が襲って来、気が付い  
たときには、砂浜に打ち上げられていた。

ようやく体力の回復したアドルは、ここがあのエステ  
リアであることに気がついた。

と、突然奇妙な音がした。動物の鳴き声にしてはその



おと あま き も わる い じょう おも ま もり  
音は余りにも気持ちが悪い、異常だ、と思う間もなく森  
なか み かれ おそ  
の中からこれまで見たことのないものが彼を襲ってきた。

たか きす わか  
どう戦い、どう傷ついたのか判らないまま、アドルは  
め  
目をさました。

ゆいいつ みなとまち びょういん  
「ここはエステルア唯一の港町バルバドの病院じゃ。  
おそ きみ み なん すく  
モンスターに襲われている君を見つけて何とか救いだし  
たのじゃ。あぶ ところ  
危ない所だった。

き  
ところで、君は誰で、どうしてここに来たのだね」  
はくはつ ろうじん たす ぼうけん みなと  
白髪の老人に尋ねられ、アドルはこれまでの冒険や港  
まち  
町プロマロックの奇妙な噂などについて老人に話した。



やがて快方<sup>かいほう</sup>に向かった彼は、改めて老人<sup>ろうじん</sup>に一体<sup>いったい</sup>この国<sup>くに</sup>  
に何が起<sup>お</sup>こったのか尋ねてみた。

しかし、老人<sup>ろうじん</sup>からはただ突然怪物達<sup>とつぜんかいぶつたち</sup>が現れ人間<sup>にんげん</sup>を襲<sup>おそ</sup>  
うようになったのだ、そしてその謎<sup>なぞ</sup>は、判<sup>わか</sup>らないという回<sup>かい</sup>  
答<sup>どう</sup>を得ただけだった。

ついにアドルは、決<sup>けつ</sup>心<sup>しん</sup>した。

このエステリアを救<sup>すく</sup>うために、この謎<sup>なぞ</sup>を解<sup>と</sup>くために、  
島奥<sup>しまおく</sup>深く冒険<sup>ぼうけん</sup>を試みよう。

とりあえず、北<sup>きた</sup>の町<sup>まち</sup>「ミネア」に行<sup>い</sup>ってみよう。アド  
ルは、バルバドの町人<sup>まちのひと</sup>から贈<sup>おく</sup>られた服<sup>ふく</sup>と食<sup>た</sup>べ物<sup>もの</sup>、そして  
1000ゴールドをもつてミネアに向<sup>む</sup>かったのだった。



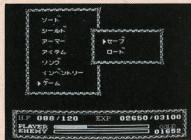


# ゲームのスタート方法



## ゲームを始める

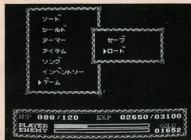
タイトル画面表示中にコントローラーのスタートボタンを押すことによって、ゲームはスタートします。



## セーブする

セーブする——ゲームを途中でやめるときは、ここまでの冒険を記録（セーブ）しておきましょう。

- ① セレクトボタンを押して、アイテム画面にします。
- ② 十字ボタンでカーソルを「ゲーム」に合わせ、Aボタンを押すと、サブ・ウィンドウが開きます。
- ③ 十字ボタンで、カーソルを「セーブ」に合わせ、Aボタンを押すとセーブされます。



## ロードする——セーブしたゲームの続きをする時

①②までは、セーブの時と同じです。

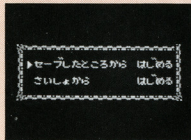
③**十字ボタン**で、カーソルを **ロード** に合わせ、**Aボタン**を押すとロードされます。

### ※セーブ・ロード時の注意

「いいですか?」と聞いてきますので良い時は「はい」に、良くない時には「いいえ」にカーソルを合わせ**Aボタン**を押して下さい。

## スタートの時およびゲーム・オーバーの時

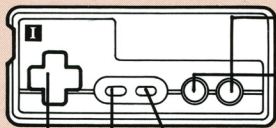
**十字ボタン**で、カーソルを **さいしょから** または **セーブしたところから** を選択し、**スタートボタン**を押してやり直します。



# コントローラーの使い方

(このゲームは1人<sup>よう</sup>で、コントローラーは1つしか<sup>つか</sup>使いません。)

一<sup>いつ</sup>般<sup>ぱん</sup>モ<sup>も</sup>ー<sup>ー</sup>ド<sup>ど</sup>の<sup>の</sup>と<sup>と</sup>き<sup>き</sup>



①ボタン

かい<sup>わ</sup>の<sup>とき</sup>の<sup>メッ</sup>  
セー<sup>じ</sup>送<sup>おく</sup>り。

②ボタン

アイ<sup>そう</sup>テム<sup>ちやく</sup>装<sup>じ</sup>着<sup>お</sup>時<sup>に</sup>に<sup>お</sup>す<sup>く</sup>こ<sup>と</sup>に<sup>よ</sup>り、<sup>そ</sup>  
の<sup>アイ</sup>テム<sup>を</sup>使<sup>し</sup>用<sup>よう</sup>す<sup>こ</sup>と<sup>が</sup>で<sup>き</sup>る。

＋ボタン

マッ<sup>じよう</sup>プ<sup>い</sup>上<sup>どう</sup>の<sup>じよう</sup>移<sup>い</sup>動<sup>どう</sup>  
移<sup>い</sup>動<sup>どう</sup>方<sup>ほう</sup>法<sup>ほう</sup>は<sup>じよう</sup>上<sup>じよう</sup>、<sup>げ</sup>  
左<sup>さ</sup>、<sup>ゆう</sup>右<sup>ゆう</sup>。

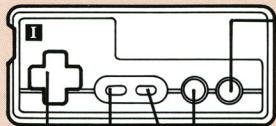
セ<sup>い</sup>レ<sup>い</sup>ク<sup>つ</sup>ト<sup>ど</sup>ボ<sup>ん</sup>タ<sup>ん</sup>

い<sup>つ</sup>ぱ<sup>ん</sup>ん<sup>ん</sup>  
一<sup>い</sup>般<sup>ぱん</sup>モ<sup>も</sup>ー<sup>ー</sup>ド<sup>ど</sup>、  
アイ<sup>さ</sup>テム<sup>か</sup>モ<sup>も</sup>ー<sup>ー</sup>ド<sup>ど</sup>切<sup>き</sup>り<sup>か</sup>替<sup>か</sup>え。

ス<sup>た</sup>ー<sup>と</sup>ト<sup>ど</sup>ボ<sup>ん</sup>タ<sup>ん</sup>

ポ<sup>お</sup>ー<sup>お</sup>ズ。  
(ゲ<sup>い</sup>ム<sup>を</sup>一<sup>いち</sup>時<sup>じ</sup>的<sup>てき</sup>に<sup>と</sup>止<sup>と</sup>め<sup>め</sup>る)





①ボタン

- ①メニュー画面での項目決定。  
②アイテムウインドウの送り。  
③武器、防具

②ボタン

アイテムウインドウのもどし。

セレクトボタン

一般モード、  
アイテムモード切り替え。

スタートボタン

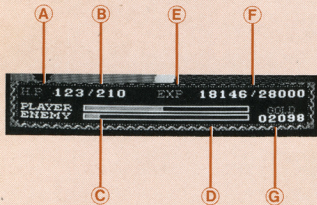
使用しません！

十字ボタン

カーソル移動および  
武器、防具装着指定。  
上、下のみ使用。



# がめん 画面の説明



① HIT・POINT(生命力)

0になると死んでしまいます。

② MAX・HIT・POINT(生命力の上限)

EXPが増えて、レベルアップすると増えます。

③ 自分のHIT・POINT(生命力)を、メーターで示します。

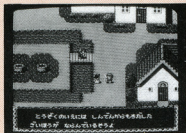
④ 戦っているモンスター(敵)の生命力をメーターで示します。これが0になった時、モンスターを倒せます。

⑤ EXP(経験値)

モンスター(敵)を倒すことにより得られる経験値。これが増えるとレベルアップする。

⑥ 次のレベルになるために必要なEXP。

⑦ GOLD(所持金)



## かい わ 会話のしかた

じんぶつ 人物とぶつかることによってかい わ おこな 会話を行います。

①ボタンを押すことにより、かい わ ぶん すす 会話文を進めていくことができます。

いろいろな人物に会ってかい わ あ 会話をしてください。かい わ 会話をする  
ことが、このゲームではひ じょう じゅうよう 非常に重要です。

※メッセージは、1 度しか出ないものもあります。かなら 必ずメモ  
しておくようにしましょう。



● <sup>みせ や</sup> 店屋など



<sup>みせ</sup> 店などの建物に入ると、  
<sup>うえ</sup> 上のように画面が<sup>がめん</sup> 変わります。

したいこと、<sup>か</sup> 買いたい  
<sup>しなもの</sup> 品物のところへ<sup>+</sup> ボタン  
で **カーソル** を<sup>あ</sup> 合わせ、  
<sup>お</sup> **Aボタン** を押してください。

● <sup>もちもの み そうび</sup> 持ち物を見る、装備する



**セレクトボタン** <sup>お</sup> を押して、<sup>がめん</sup> アイテム画面に<sup>ひだり</sup> します。すると左のような画面になります。

- **ソード、シールド、アーマー、リング**  
……<sup>そうちやく</sup> 装着しないと<sup>こうりよく</sup> 効力が出ないもの
- **アイテム**……<sup>そうちやく</sup> 装着して<sup>か</sup> 且つ、**Bボタン**を押すことによって<sup>つか</sup> 使うもの
- **インペントリー**……<sup>も</sup> 持っているだけで<sup>じ どうてき</sup> 自動的に<sup>つか</sup> 使われるもの
- **LEVEL**……<sup>こうげきりよく</sup> アドルのレベル
- **STR**……<sup>こうげきりよく</sup> アドルの攻撃力
- **DEF**……<sup>ぼうぎよりよく</sup> アドルの防御力



例として、ロングソードを装着してみます。

① 1 をセレクトして、**Aボタン**を押すと、左のようにサブ・ウィンドウが開き、現在、持っているソードが表示されます。

② 次に、**+ボタン**でカーソルをロングソードに合わせます。ここで、**Bボタン**を押すと、サブ・ウィンドウは消えて、ロングソードを装備したことになります。続いて、**セレクトボタン**を押すと、アイテム・ウィンドウも消えて、マップ画面にもどります。

装着したアイテムを使用する時  
使用したい時に**Bボタン**を押して下さい。



ただ

## 正しいイースの遊び方～ワンポイントレッスン

### ◆せんとう戦闘ほうほうの方法

せんとう戦闘は、モンスターとぶつかることによっておこなわれます。

キャラクターが、ダメージをう受けるとはねと飛ばされます。

やり方によっては、まったくダメージを受けずにせんとう戦闘することもできます。

### ◆キャラクターのレベルアップ

キャラクターのレベルアップは、せんとう戦闘によって、あるいは特定の目的、冒険を達成することで、一定のEXP



けいけん ち え ばあ い おこな  
(経験値)を得た場合に行われます。

◆<sup>かいだん のぼ</sup>階段の登り、<sup>くだ みかた</sup>降りの見方

✚ボタンで、<sup>お</sup>を押した時は<sup>とき のぼ</sup>登っている状態です。

✚を押した時は<sup>お とき くだ</sup>降っている状態です。

◆<sup>せいめいりよく</sup>生命力について

<sup>せいめいりよく まち むら の ほら と しぜん</sup>  
生命力は、町、村、野原、では止まっていれば自然に  
<sup>かいふく ほか ばしょ かいふく</sup>  
回復しますが、その他の場所では回復しないことがあ  
ります。

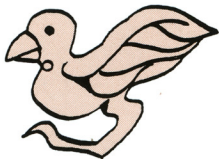
◆<sup>たからばこ とびら あ かた</sup>宝箱、扉の開け方

<sup>たからばこ たからばこ はこ しょうめん ひら</sup>  
宝箱 宝箱は、箱の正面にぶつかれば開きます。ただし、  
<sup>かぎ ひら はこ</sup>  
鍵がないと開かない箱もあります。

<sup>とびら とびら あ もの も</sup>  
扉 扉は、それを開けることのできる物を持っていれ  
<sup>ひら</sup>  
ば、ぶつかるだけで開きます。



おも しょうかい  
●主なアイテム紹介



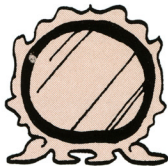
ウイング

どこにいても、ミネアの  
まちもど  
町に戻ることができる。



ヒール・ポーション

ヒットポイントを完全  
かんぜん  
かいふく  
に回復させる。



ミラー

モンスターの動きを一  
うご  
いつ  
ていじかん  
定時間止めることがで  
きる。





### パワー・リング

そうび  
装備すると、モン  
スターに与える<sup>あた</sup>ダメージが2倍<sup>ばい</sup>になる。



### リング・メール

そうび  
装備すると、モン  
スターから受ける<sup>う</sup>ダメージが半分<sup>はんぶん</sup>になる。



### タイマー・リング

そうび  
装備すると、モン  
スターの動く<sup>うご</sup>速さ<sup>はや</sup>が半分<sup>はんぶん</sup>になる。



### ヒール・リング

そうび  
装備してじっとし  
ていれば、どこに  
いてもヒットポイ  
ント<sup>かいふく</sup>が回復する。

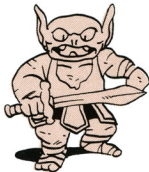
# ●こんなモンスターが登場

とうじょう



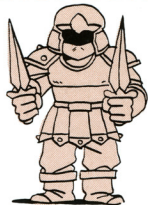
リーボル

いぬおおか もうろう よ  
犬狼とも猛狼とも呼ば  
れている。



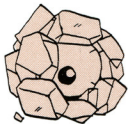
カーロイド

たたか ち この こ びとぞく  
戦いと血を好む小人族。  
てづよ あいて  
それほど手強い相手で  
はない。



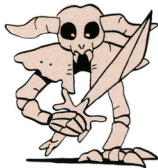
ウヌガン

し しや い かえ  
死者が生き返ったもの  
なにもの あやつ  
で、何者かに操られて  
いる。



## メノン

きよだいりゅう め いわ  
巨大竜の目に岩がへば  
りついたもの(?!).  
うし こうげき よわ  
後ろからの攻撃に弱い。



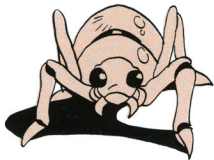
## ウノス

やぎゅう にんげん ほね たい  
野牛と人間の骨に魂が  
やどったもの。  
とっしん こうげき  
突進しながら攻撃して  
くる。



## ライアス

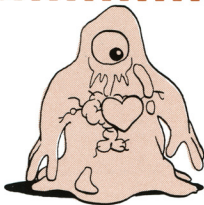
なんぼう もうじゅう  
南方の猛獣。  
きょうぼう  
かなり狂暴である。



### ブルナー

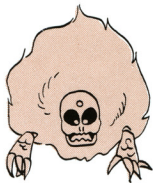
むし かいぶつ  
虫の怪物。

いと と  
糸をはき、エサを捕ら  
える。



### グリエル

じょう からだ だんりよく  
ゼリー状の体で、弾力  
さいせいのうりよく  
と再生能力がある。  
め じゃくてん  
目が弱点。



### ルーター

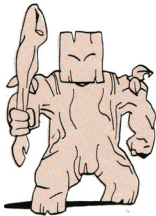
ひ しりょう  
火の死霊。

みず つよ  
水には強いので、頭が  
こつ わ  
い骨を割るしかない。



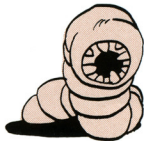
### ディンベル

やみ おう つか もの  
闇の王に仕える者。  
じゆもん けん ちから ぞうだい  
呪文で剣の力を増大さ  
せる。



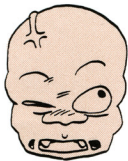
### オークロット

かし き かいぶつ  
樫の木の怪物。  
なん ど き  
何度も切りつけなけれ  
ば倒せない。



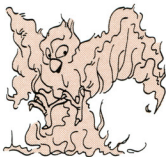
### オスクロス

きよだい かいぶつ  
巨大なミミズの怪物。  
ひと た ざっしやくどうぶつ  
人をも食べる雑食動物。



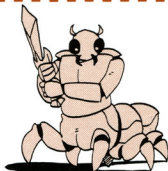
## レスコイド

やみ <sup>じ だい</sup> 闇の時代の巨人族。  
くび <sup>よみがえ</sup> 首だけが蘇った。



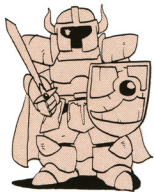
## ケラスケン

<sup>ほのお</sup> リンの炎でおおわれた  
とり 鳥。  
<sup>すど</sup> <sup>つめ</sup> <sup>こうげき</sup> 鋭い爪で攻撃する。



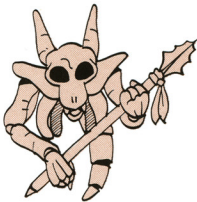
## リメンティ

むし <sup>にんげん</sup> <sup>かいぶつ</sup> 虫と人間の怪物で2つ  
<sup>しんぞう</sup> <sup>も</sup> の心臓を持つ。  
<sup>うご</sup> <sup>はや</sup> <sup>けん</sup> 動きは速く、剣さばき  
<sup>たく</sup> も巧み。



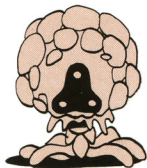
## ブレイザル

あくま こころ う けんとう  
 悪魔に心売った剣闘  
 し士。  
 つよ たく  
 強くて、なかなか倒す  
 こと  
 事ができない。



## カロン

し ちゆう  
 死して宙をさまよい、  
 ひと たまひ く あくま  
 人の魂を食らう悪魔。



## ナプロウ

でん き しよくしゆ あい  
 電気をおびた触手で相  
 て  
 手をしびれさせる。  
 うご  
 動きはのろい。

## メモリアップ機能付カセット<sup>き のうつき</sup> 取扱注意<sup>とりあつかいちゅうい</sup>

このカセット内部には、ゲームの途中経過<sup>とちゅうけい</sup>等をメモリ<sup>き おく</sup>(記憶)しておくバックアップ機能<sup>き のう</sup>があります。ファミコン本体<sup>ほんたい</sup>のリセットスイッチを押しながら、電源<sup>でんげん</sup>スイッチをOFFにすると、メモリの内容がバックアップされます。  
尚<sup>なお</sup>、下記の注意をお守りください。

1. 本体の電源<sup>ほんたい でんげん</sup>を入れたままで、カセットを抜き差ししない。
2. おやみに電源<sup>でんげん</sup>スイッチをON・OFFしない。

ゲームを途中<sup>とちゅう</sup>でやめるときは、それまでの冒険<sup>ぼうけん</sup>の記録<sup>き ろく</sup>をセーブしておきましょう。電源<sup>でんげん</sup>はリセットボタンを押しながら切<sup>き</sup>ってください。

ファミリ コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

©:1987,88 日本ファルコム ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元:ビクター音楽産業株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F